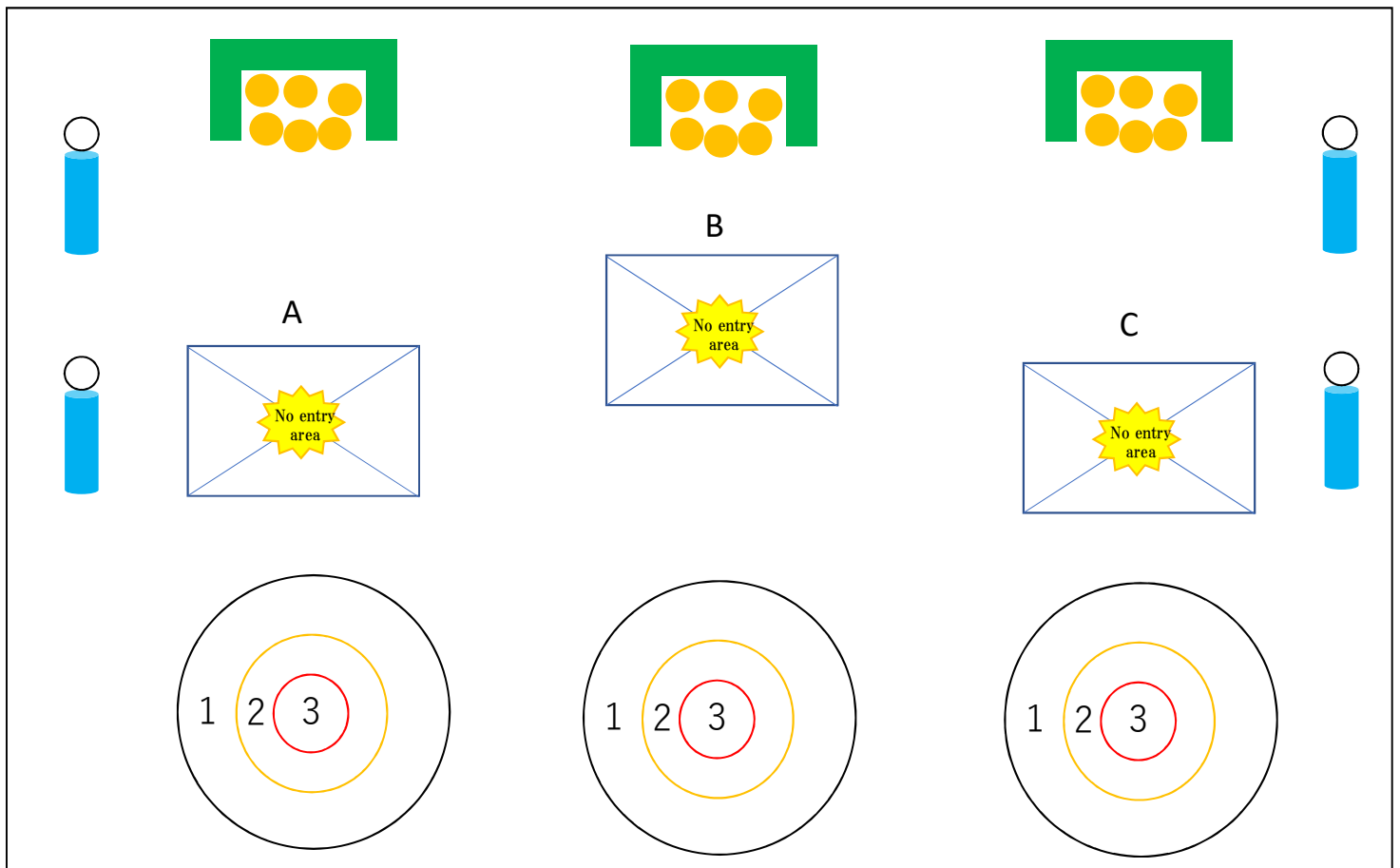


Aチーム ロボコン大会 競技内容  
競技の名前：スピンスューターでカーリング



## ゲームの説明

- ☐ 自分の作ったゲームに参加した他のチームのスピンスューターが動かなかった場合  
ゲーム前に申請があった場合：参加していないとみなします  
ゲーム前に申請しなかったが、始まったとたん動かなかった場合：参加したとみなします  
ゲーム中に動かなくなった場合：参加したとみなします
- ☐ 制限時間は2分です。
- ☐ チームごとにゲームに参加してもらいます。
- ☐ スタート地点はどこでも良いです。
- ☐ オレンジのボールは20個、白いボールは4個使います。
- ☐ オレンジのボールを的に止めると中央から順に3点、2点、1点の得点を得られます。  
ピラーの上に乗っている白いボールを的に止めるとさらに+1点が加算されます。
- ☐ No entry area にスピンスューターが入ると-1点です。ボールは通過しても問題ありません。
- ☐ 的にの中にスピンスューターが入っても問題ありません。
- ☐ ゲーム終了時に的に止まっているボールを見て点数を数えます。
- ☐ 先生から質問 的にの境目（さかいめ）にちょうどボールが止まっている時は得点？無得点？  
例）1点と0点の境目（さかいめ）にボールが止まっている時は？

決めること

タイマー：

A監視：

B監視：

C監視：

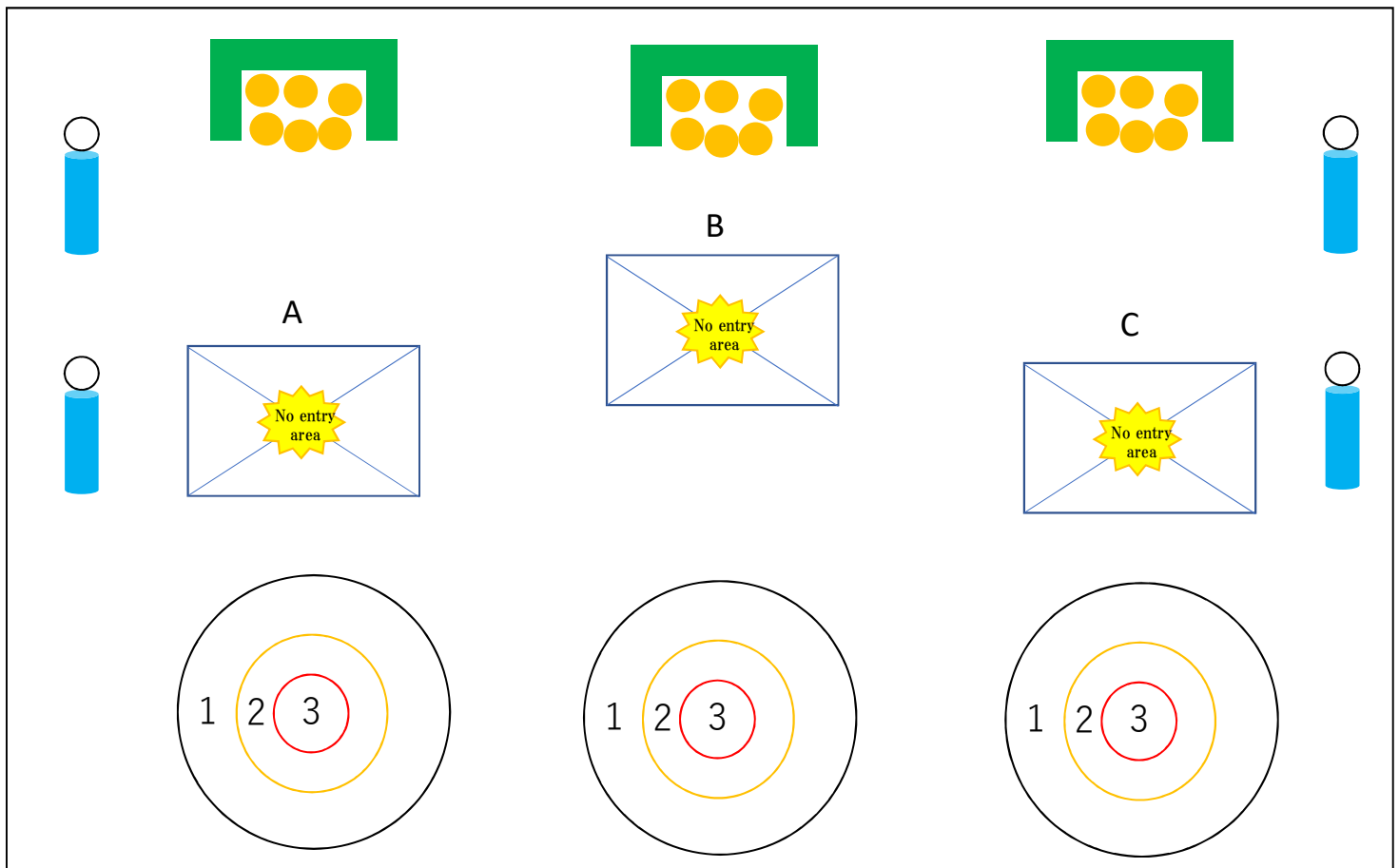
倒れたピラー回収係：

得点計算係：

当日持ってくるもの 的にのはだれが持ってきますか？

# A team content

## Spin Shooter Curling



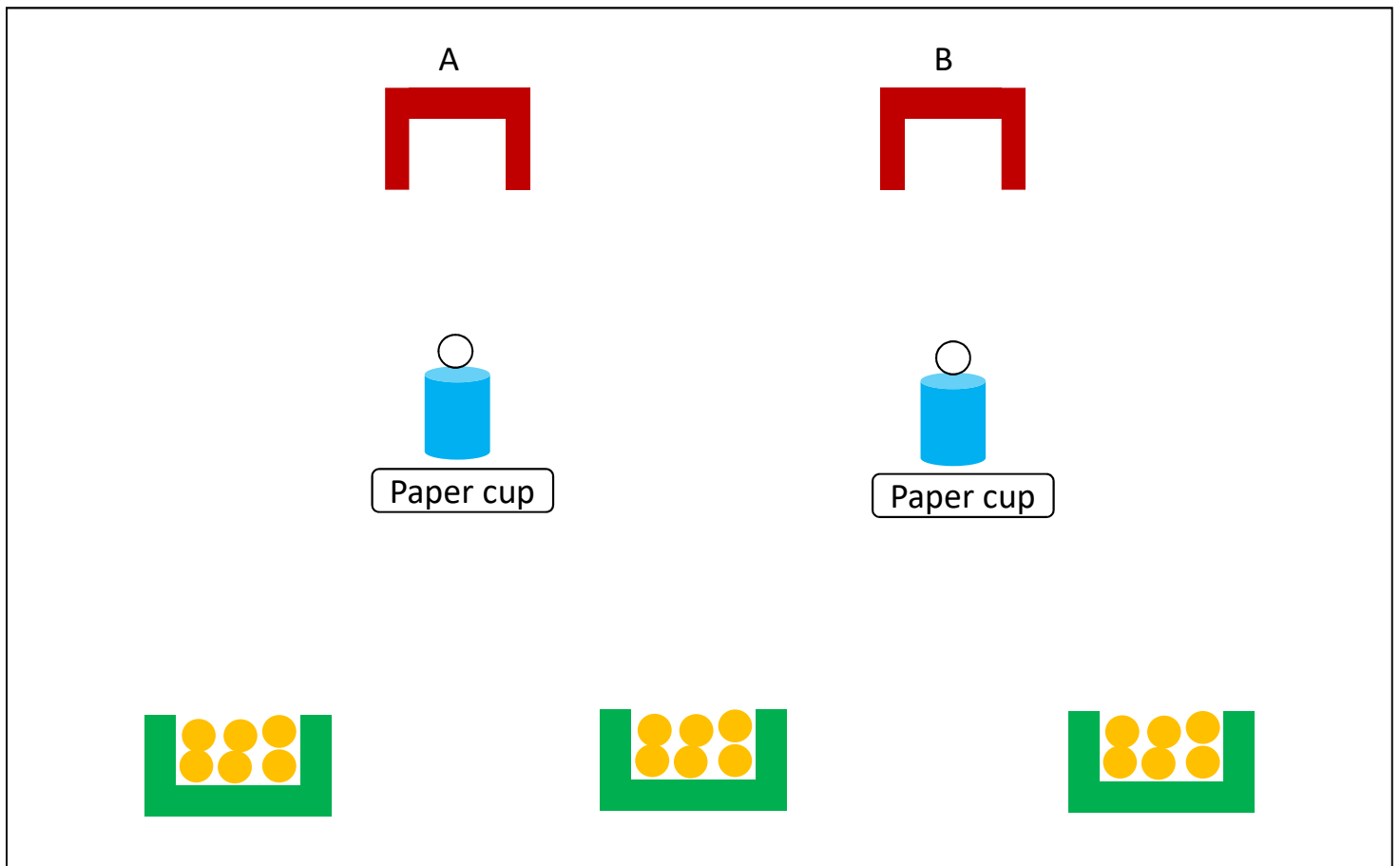
### Details of the competition

- ☐ If the other teams' spin shooters (participated the competition made on my own) don't move.
  - If you apply for any defects before the competition ⇒ We regard as not participating
  - If you don't apply for any defects before the competition and the spin shooter does not move as soon as it started ⇒ We regard as participating
  - If the spin shooter does not move during competition ⇒ We regard as participating
- ☐ The time limit is 2 minutes
- ☐ Have each team participate please.
- ☐ There are no rules on where to start. You can start wherever you like.
- ☐ You can use 20 orange balls and 4 white balls.
- ☐ If the orange ball lands on the target points are scored. 3 points for the center, 2 points for the next ring, and 1 point for the outermost ring.  
If one of the white balls on top of the pillars lands on the target an additional point is earned.
- ☐ There are prohibited area. It's OK the ball goes to the prohibited area, but you'll lose 1 point if the spin shooter goes there.
- ☐ It's OK the spin shooter goes to the targets.
- ☐ The point are tallied at the end of the game by looking at where the balls are positioned.
- ☐ A teacher's question
  - What happens if there any balls sitting perfectly on the line of a target? Do they not count?
  - For example) What if a ball is sitting exactly on the line between 1 and 0 points?

What to decide

Timer :                      A Watchman :                      B Watchman :                      C Watchman :  
 Fixer of fallen pillars :                      point tallier :  
 Things to bring on the day: Who will bring the target?

Bチーム ロボコン大会 競技内容  
競技の名前：ピンポン玉をゴールに入れろ！！



## ゲームの説明

- ☐ 自分の作ったゲームに参加した他のチームのスピンスューターが動かなかった場合  
ゲーム前に申請があった場合：参加していないとみなします  
ゲーム前に申請しなかったが、始まったとたん動かなかった場合：参加していないとみなします  
ゲーム中に動かなくなった場合：参加したとみなします
- ☐ 制限時間は3分です。
- ☐ チームごとにゲームに参加してもらいます。
- ☐ スタート地点は自由です。
- ☐ オレンジのボールは30個、白のボールは2個使います。
- ☐ オレンジのボールをゴールに入れると1点、白のボールは10点です。
- ☐ 白のボールは紙コップの上に乗っています。
- ☐ ゴール付近には割りばしをつけて、シュートを妨害します。  
スピンスューターが割りばしより先に進んだら-4点です。

決めること

タイマー：

得点計算係：

当日持ってくるもの 割りばし

A監視：

B監視：

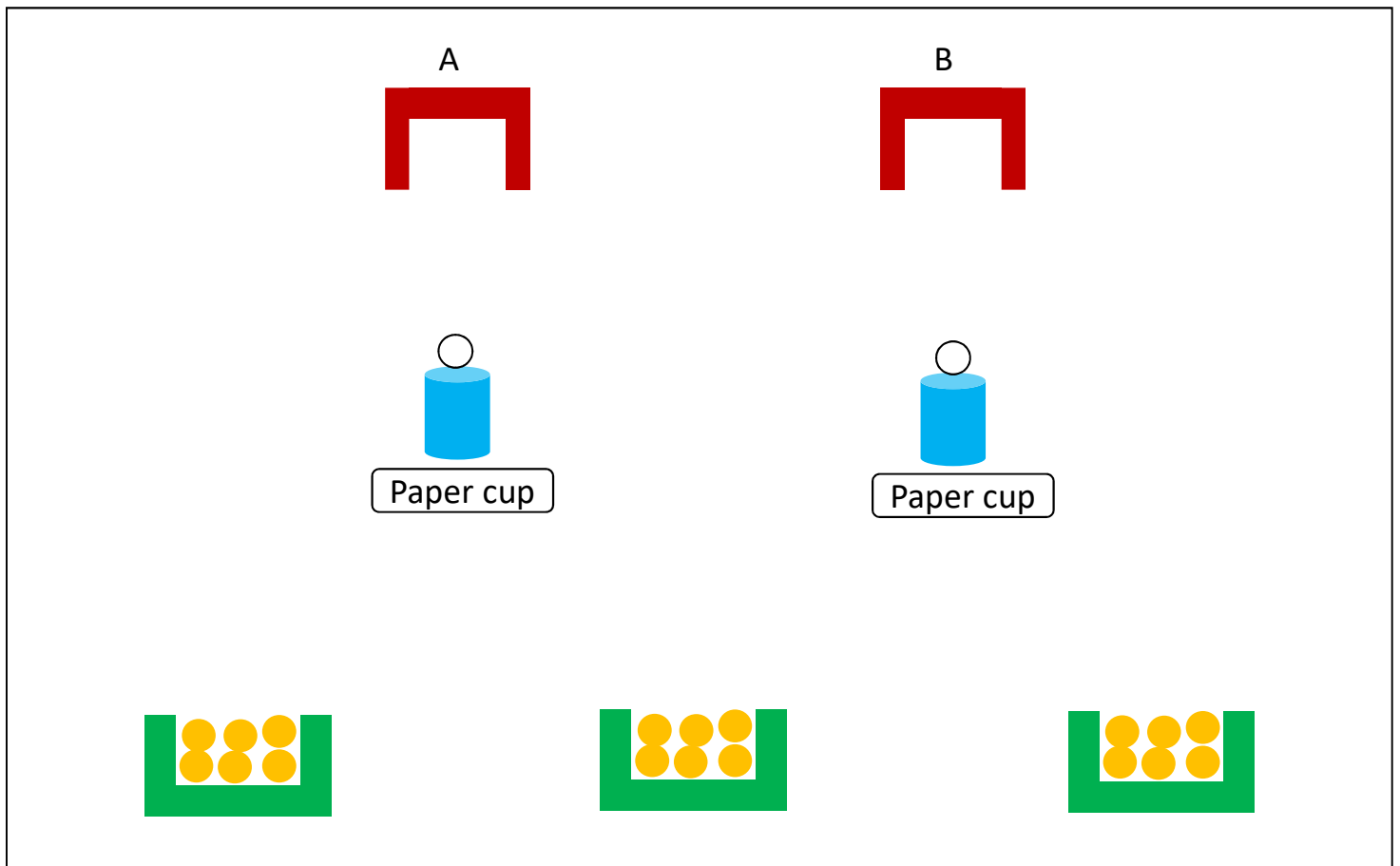
ゴム

倒れた紙コップ回収係：

テープ

## B team content

# Ping-Pong Goal !



## Details of the competition

- ☐ If the other teams' spin shooters (participated the competition made on my own) don't move.
  - If you apply for any defects before the competition ⇒ We regard as not participating
  - If you don't apply for any defects before the competition and the spin shooter does not move as soon as it started ⇒ We regard as not participating
  - If the spin shooter does not move during competition ⇒ We regard as participating

☐ Time limit is 3 minutes.

☐ Have each team participate please.

☐ There are no rules on where to start. You can start wherever you like.

☐ You can use 30 balls and 2 white balls.

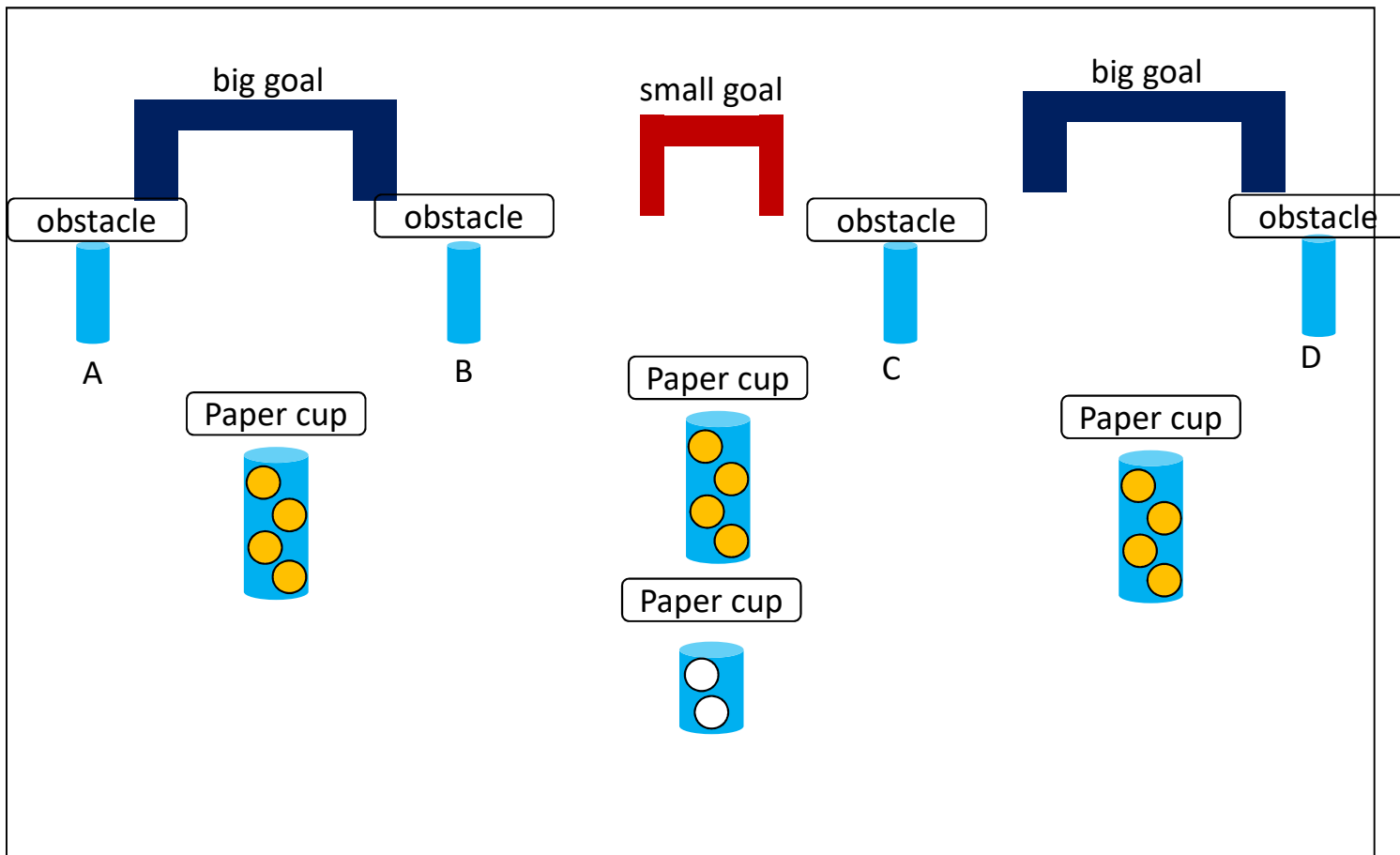
☐ If the orange ball goes into the goal, you can get 1 point.  
If the white ball goes into the goal, you can get 10 points.

☐ There is a white ball on the paper cups.

☐ Shots are blocked by gluing the disposable chopsticks to the goal.  
If the spin shooters advance past the chopsticks it'll lose 4 points.  
What to decide

Timer :                      A Watchman :                      B Watchman :                      Fixer of fallen cups :  
point tallier :  
Things to bring on the day: Chopsticks, rubber bands, tape 割りばし

Cチーム ロボコン大会 競技内容  
競技の名前：紙コップタワー



## ゲームの説明

- ☐ 自分の作ったゲームに参加した他のチームのスピンシューターが動かなかった場合  
ゲーム前に申請があった場合：参加していないとみなします  
ゲーム前に申請しなかったが、始まったとたん動かなかった場合：参加していないとみなします  
ゲーム中に動かなくなった場合：参加したとみなします
- ☐ 制限時間は3分です。
- ☐ チームごとにゲームに参加してもらいます。
- ☐ スタート地点は自由です
- ☐ オレンジのボールは12個、白のボールは2個使います。
- ☐ オレンジのボールを大きいゴールに入れると2点 白のボールは7点です。  
オレンジのボールを小さいゴールに入れると5点 白のボールは10点です。
- ☐ ボールはすべて紙コップの中に隠されています。  
紙コップを倒してボールをゲットしてください。
- ☐ 障害物にスピンシューターが当たると-1点です。

決めること

タイマー：

A監視：

B監視：

C監視：

D監視：

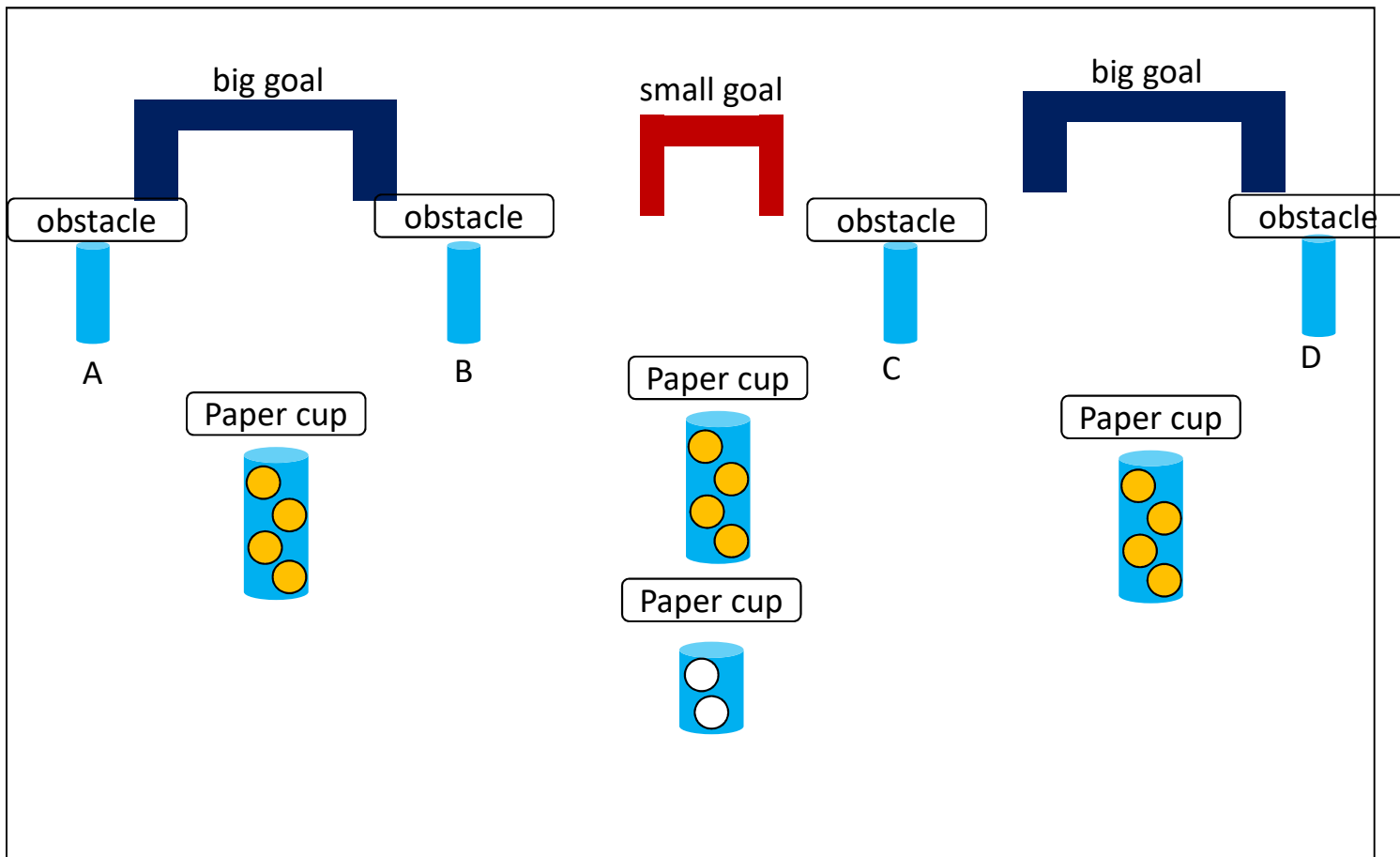
倒れた紙コップ回収係：

得点計算係：

当日持ってくるもの トイレットペーパーの芯4つはだれが持ってきますか？

## C team content

# Paper Cup Tower



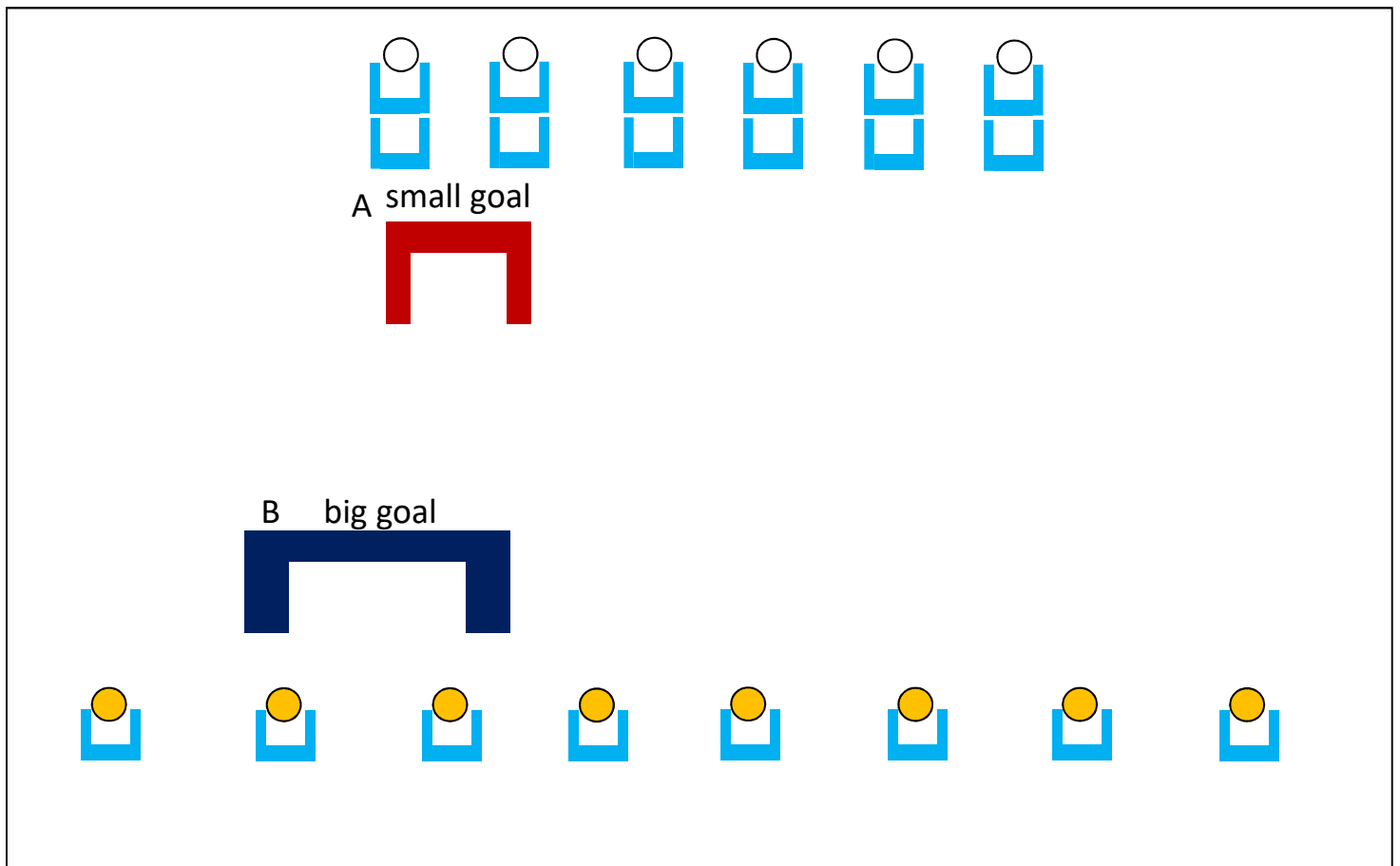
### Details of the competition

- ☐ If the other teams' spin shooters (participated the competition made on my own) don't move.
  - If you apply for any defects before the competition ⇒ We regard as not participating
  - If you don't apply for any defects before the competition and the spin shooter does not move as soon as it started ⇒ We regard as not participating
  - If the spin shooter does not move during competition ⇒ We regard as participating
- ☐ Time limit is 3 minutes.
- ☐ Have each team participate please.
- ☐ There are no rules on where to start. You can start wherever you like.
- ☐ You can use 12 balls and 2 white balls.
- ☐ If the orange ball goes into the big goal, you'll get 2 points.  
 If the orange ball goes into the small goal, you'll get 5 points.  
 If the white ball goes into the small goal, you'll get 10 points.
- ☐ All balls are hidden in the paper cups.  
 Knock of the cups to get balls.
- ☐ If the ball hits against the obstacles, you'll lose 1 point.

What to decide

Timer : A Watchman : B Watchman : C Watchman : D Watchman: Fixer of fallen cups: Point tallier :  
 What to bring Who is going to bring 4 toilet paper tubes?

Dチーム ロボコン大会 競技内容  
競技の名前：ゴールに入れろ！



## ゲームの説明

- ☐ 自分の作った競技に参加した他のチームのスピナーが動かなかった場合  
ゲーム前に申請があった場合：参加していないとみなします  
ゲーム前に申請しなかったが、始まったとたん動かなかった場合：参加したとみなします  
ゲーム中に動かなくなった場合：参加したとみなします
- ☐ 制限時間は3分です。
- ☐ チームごとにゲームに参加してもらいます。
- ☐ スタート地点はどこでも良いです。
- ☐ オレンジのボールは8個、白のボールは6個使います。
- ☐ オレンジのボールを大きいゴールに入れると3点、白いボールを入れると1点です。  
両方のボールを小さいゴールに入れるとポイントが3倍になります。
- ☐ オレンジのボールはペットボトルキャップの上に、白いボールはペットボトルキャップを2つ重ねた上に乗っています。

決めること

タイマー：

A得点計算係：

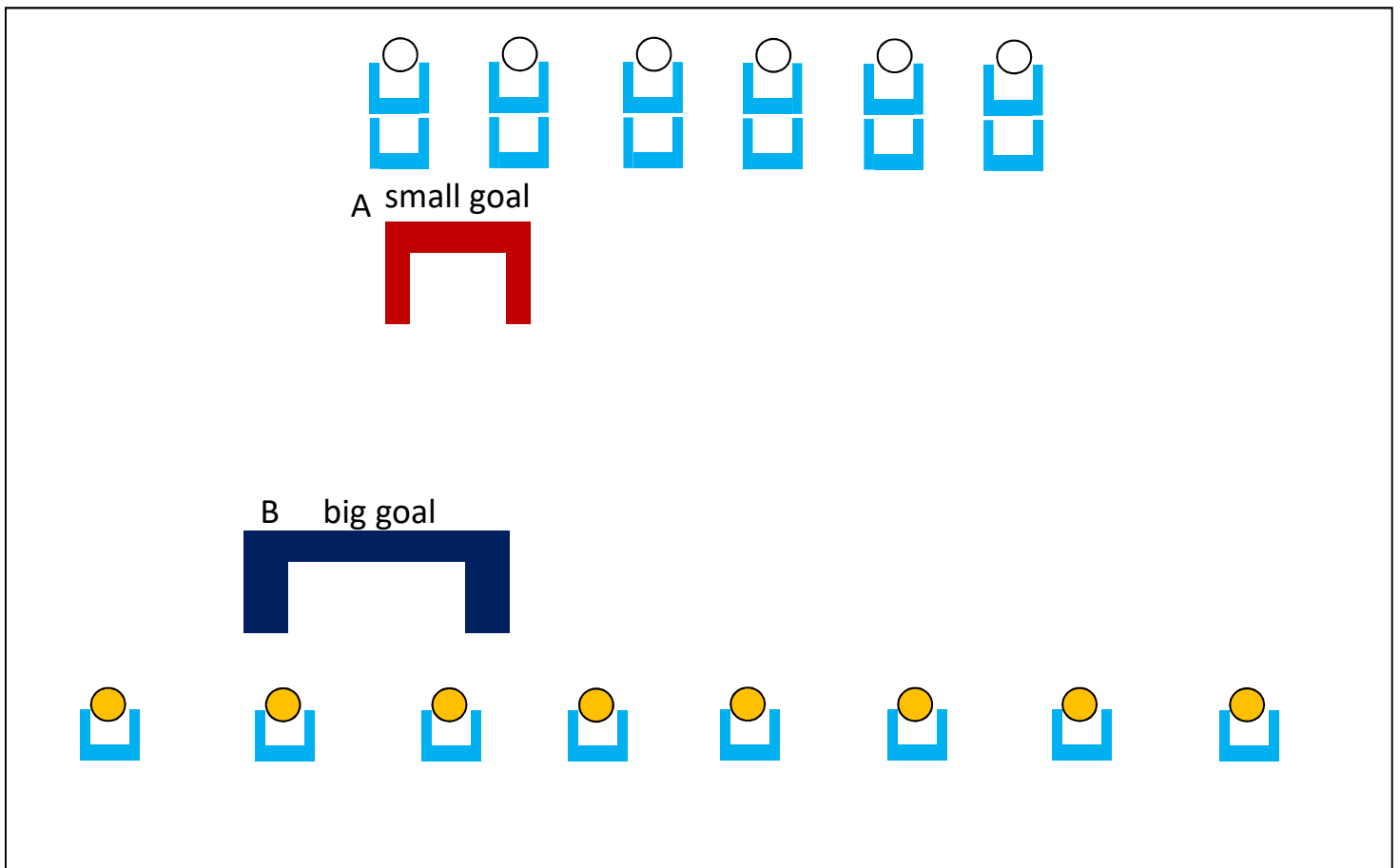
B得点計算係：

ペットボトルキャップ回収係（複数）：

当日持ってくるもの ペットボトルキャップ20個はだれが持ってきますか？

## D team content

# Get It in The Goal !



### Details of the competition

- ☐ If the other teams' spin shooters (participated the competition made on my own) don't move.
  - If you apply for any defects before the competition ⇒ We regard as not participating
  - If you don't apply for any defects before the competition and the spin shooter does not move as soon as it started ⇒ We regard as participating
  - If the spin shooter does not move during competition ⇒ We regard as participating
- ☐ Time limit is 3 minutes.
- ☐ Have each team participate please.
- ☐ There are no rules on where to start. You can start wherever you like.
- ☐ You can use 8 orange balls and 6 white balls.
- ☐ If the orange ball goes into the big goal, you'll get 3 points.  
 If the white ball goes into the big goal, you'll get 1 point.  
 If any ball goes into the small goal, you'll get triple points.
- ☐ Orange balls are placed on the top of one plastic bottle cap and the white balls are placed on the top of two stacked bottle caps.

What to decide

Timer :

Point tallier A:

Point tallier B:

Fixer of bottle caps (multiple):

things to bring on the day: Who will bring the 20 plastic bottle caps?